



INNOVAZIONE DIDATTICA E TECNOLOGIE D'AULA

Corso sull'utilizzo della Lavagna Interattiva



Sommario

In molte scuole, università ed aziende europee, anche italiane, si sta diffondendo l'uso di nuovi strumenti interattivi multimediali a supporto della formazione. Si tratta di risorse potenti e versatili trasversali.

*In particolare la didattica in ambito ICT ha prodotto notevoli risultati con l'introduzione di computer affiancati ad un videoproiettore e con l'inserimento di un altro strumento tecnologico, **la lavagna interattiva multimediale** che integra le funzioni della lavagna tradizionale (pagina su cui scrivere e disegnare) con prestazioni totalmente nuove che producono un incremento della formazione e della comunicazione.*

L'uso di questi strumenti avanzati favorisce l'innovazione nella metodologia formativa, consentendo l'approccio collaborativo e agevola la comunicazione efficace.

Obiettivi:

- Formare i referenti della formazione e della comunicazione all'uso efficace di nuove tecnologie.
- Perseguire obiettivi di progresso ed innovazione nella formazione e/o comunicazione associati all'attenzione per le tecnologie informatiche.
- Valorizzare la dotazione tecnologica dell'Ente.
- Migliorare l'azione formativa e/o comunicativa tradizionale.
- Facilitare la formazione/comunicazione.
- Trasformare gli spazi di formazione/comunicazione in ambienti interattivi e dinamici.



Contenuti

I contenuti della formazione saranno inerenti alle funzionalità dell'intera *Interactive Suite*:

- **elstruction InterWrite Board®**, lavagna interattiva multimediale

Corso

Tipologia: Formazione in presenza o a distanza

Aula: Sede STUDIODRAWINGCAD

Durata: 1 incontro da 4 ore



INNOVAZIONE DIDATTICA E TECNOLOGIE D'AULA

La lavagna interattiva

PROGRAMMA DELL'INCONTRO

- La lavagna interattiva Interwrite
- Modalità Interattiva Interwrite Workspace:
- Modalità Ufficio Interwrite
- Schema delle funzionalità principali del software Interwrite Workspace
- Gli strumenti annotazione
- Strumenti Creazione pagina
- Strumenti Presentazione
- Cattura e archiviazione di oggetti
- Gallerie delle immagini: immagini utente e categorie
- Collegamenti ipertestuali
- La creazione delle lezioni attraverso l'utilizzo della LIM
- Scenari di utilizzo